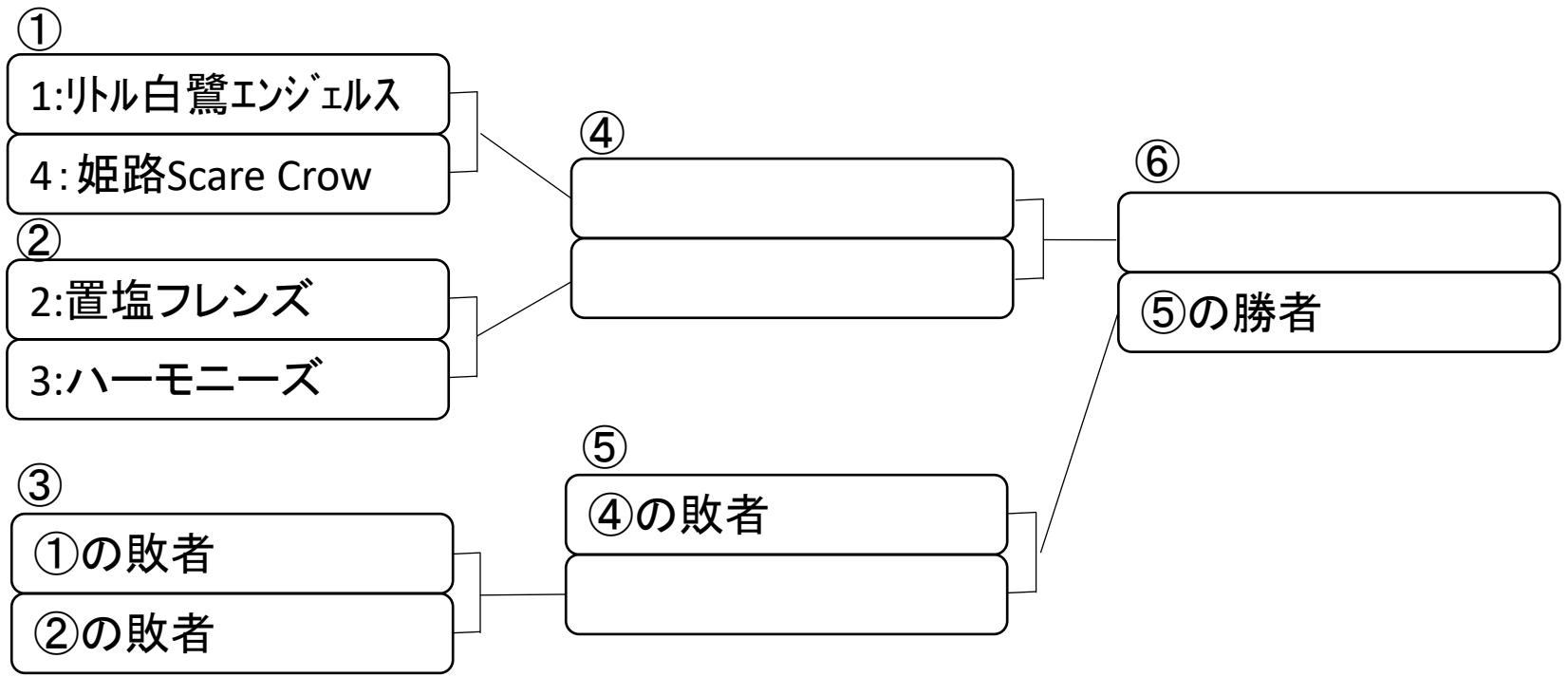


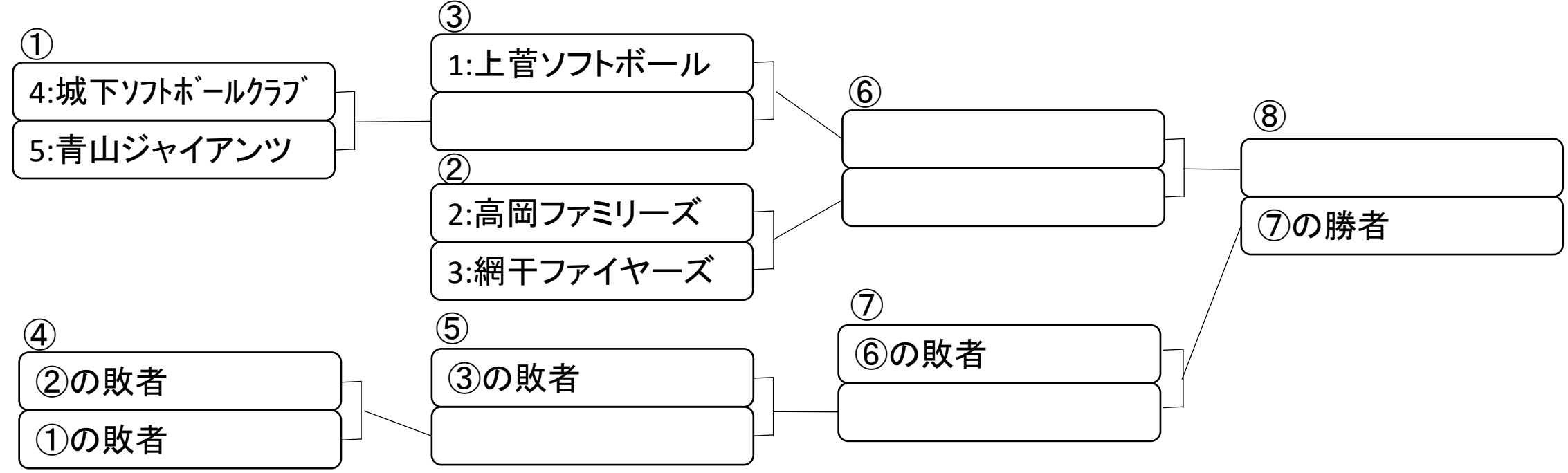
Jrリーグ
会場: 小学校



開始時間	対戦チーム	審判
8:30	①:1 vs 4	2, 3
9:40	②:2 vs 3	1, 4
10:50	③:①敗者 vs ②敗者	①勝者、②勝者
12:00	④:①勝者 vs ②勝者	①敗者、②敗者
時間調整		
13:30	⑤:④敗者 vs ③勝者	④勝者、③敗者
14:40	⑥:④勝者 vs ⑤勝者	⑤敗者、③敗者

【順位】
 優勝 = ⑥勝者
 準優勝 = ⑥敗者
 第3位 = ⑤敗者

Aリーグ



開始時間	南G	中G	審判
9:00	①:4 vs 5	②:2 vs 3	1(南G、中Gそれぞれ2名)+相互1名ずつ
10:15	③:1 vs ①勝者	④:①敗者 vs ②敗者	②勝者(南G、中Gそれぞれ2名)+相互1名ずつ
11:30	⑥:②勝者 vs ③勝者	⑤:③敗者 vs ④勝者	④敗者(南G、中Gそれぞれ2名)+相互1名ずつ
時間調整			
13:15	⑦:⑥敗者 vs ⑥勝者		⑤敗者、③敗者
14:30	⑧:⑥勝者 vs ⑦勝者		⑦敗者、⑤敗者

【順位】 優勝=⑧勝者、準優勝=⑧敗者、第3位=⑦敗者

2024年度 姫路リトルソフト連盟 姫路市長杯 特別ルール

- 【基本ルール】 球場全ての外周にボールデッドライン(BDライン)を設ける(ただし、バックネットは除く)
- ・ 投球(投手が打者に対して投じたもの)がBDラインを越えた場合 → 走者は投球時にいた場所から1つの安全進塁権を得る
 - ・ 送球(投手を含む野手が投じたもの)がBDラインを越えた場合 → 走者は野手送球時にいた場所から2つの安全進塁権を得る
 - ・ フェア打球がBDラインを越えた場合 → ノーバウンドで越えた=投球時にいた場所から4つの安全進塁権、ワンバウンド以上で越えた=投球時にいた場所から2つの安全進塁権を、それぞれ得る

⑥ノーバウンド捕球時、両足が、ラインに触れ、もしくは、片足がラインに触れ、かつ、もう一方の足が空中の場合、打者アウト、インプレー

⑦ノーバウンド捕球時、片足もしくは両足がラインを越えていたら本塁打

②フェア打球がノーバウンドでオーバー:本塁打

③フェア打球がワンバウンド以上でオーバー:エンタイトルド二塁打

⑧ノーバウンド打球を捕球後のライン越えは打者アウト(走者がいた場合は、1つの安全進塁権を得る)

①ホームから外野BDラインまでの距離:50m

④ボールがライン内にある間はインプレイ

⑤BDラインをいずれのパターンで越えてもエンタイトルド二塁打

⑩野手が故意にボールを出したと判断した場合、そのプレーが発生した時に走者が到達したところから2つの安全進塁権を得る(故意でない場合はエンタイトルド二塁打)

⑨ファウルゾーン、BDライン外で守ることは認めない

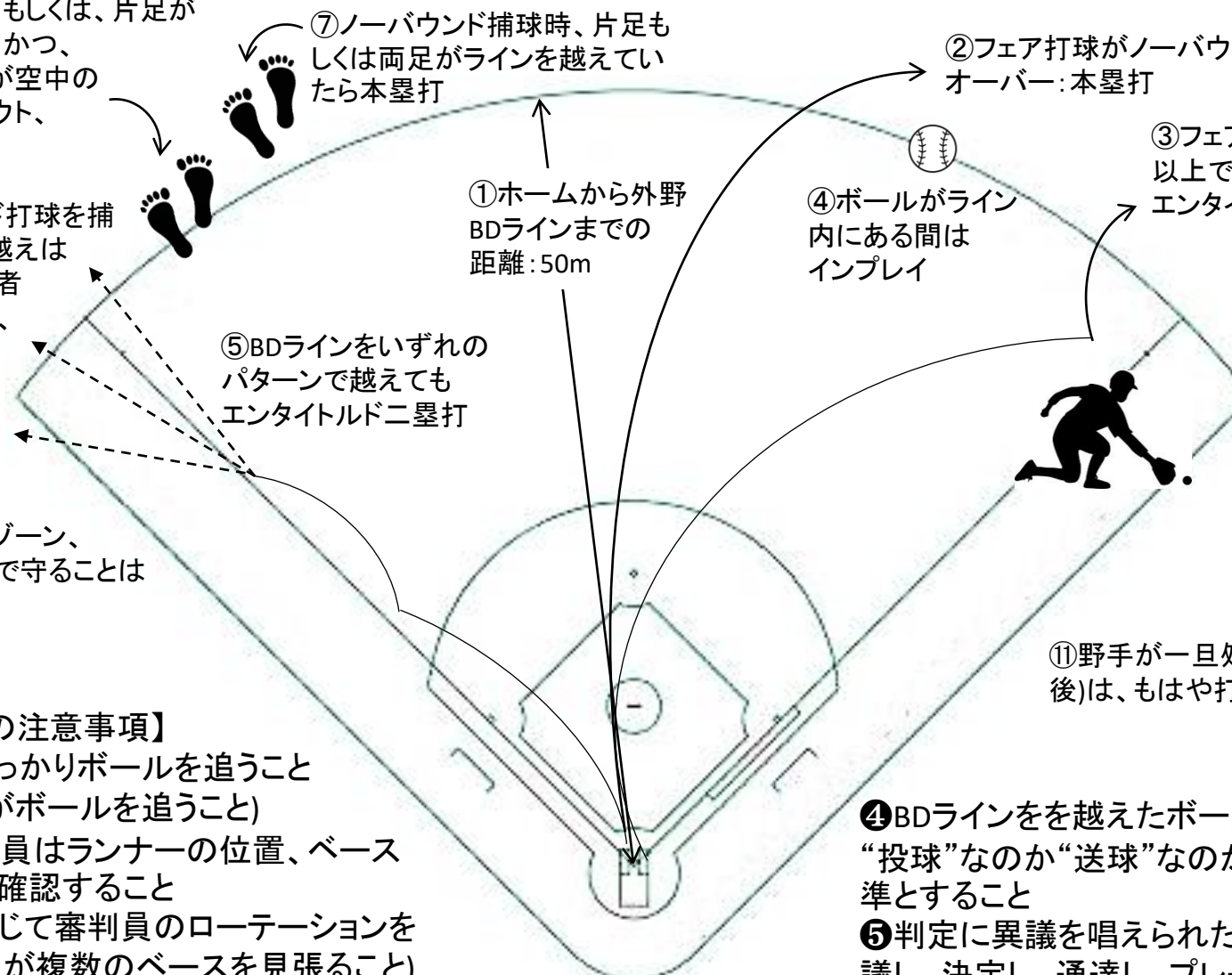
⑪野手が一旦処理した後(完全捕球後)は、もはや打球ではなくなる

【審判員への注意事項】

- ①塁審はしっかりボールを追うこと(1名のみがボールを追うこと)
- ②他の審判員はランナーの位置、ベースへの触塁を確認すること
- ③必要に応じて審判員のローテーションを行うこと(1人が複数のベースを見張ること)

④BDラインをを越えたボールが“打球”なのか“投球”なのか“送球”なのかをしっかりと判断基準とすること

⑤判定に異議を唱えられた場合は、4審で協議し、決定し、通達し、プレーを再開すること



グラウンド設営イメージ

